

22 November 2010

Pressmeddelande

Nytt bolag från Linköpings universitet förser spelbranschen med konstgjord intelligens

Det nya företaget Boldai tar steget från forskning på Linköpings universitet (LiU) till att bli ett nytt innovativt tillväxtbolag på företagsinkubatorn LEAD. Boldai utvecklar artificiell intelligens för att skapa realistiska beteenden hos datorstyrda spelkaraktärer och har redan nu flera aktörer som visat intresse för deras produkt.

Martin Magnusson, grundare av Boldai, har länge forskat inom konstgjord intelligens, så kallad AI (Artificiell Intelligens) på LiU. Tack vare aktivt stöd från LiU Innovation samt strukturerad affärsutveckling och anpassad coachning från LEAD kommer Martin nu att kunna kommersialisera sina forskningsresultat. Boldai planerar att släppa sin första produkt redan senare i år.

- Forskningen inom AI kommer att få ett mycket stort genomslag och förändra världen. Datorspel ligger långt framme inom artificiell intelligens och är ett naturligt första affärsområde för oss. I framtiden tänker vi expandera till andra affärsområden som t ex affärssystem, intelligenta leksaker och mer vardagsnära tjänster säger Martin Magnusson, grundare av Boldai.
- Ett löpande stöd från LiU Innovation har hjälpt oss att gå från idé till ett riktigt företag med en solid affärsplan och kundkontakter. Nu flyttar vi in på företagsinkubatorn LEAD vilket ytterligare stärker vår målsättning om att bli en ledande aktör på en global marknad, säger Magnus Hallin, VD Boldai.

LiU Innovation är en del av Innovationskontoret på Linköpings universitet som hjälper forskare att kommersialisera sina resultat och LEAD är en företagsinkubator som stöttar utvecklingen av innovativa, unika och tillväxtorienterade bolag.

- Genom att kombinera många års forskning med ett genuint behov på marknaden har Boldai på ett föredömligt sätt visat att man har förmågan att bli en ledande aktör inom detta heta tillväxtområde, säger Tomas Ahlström, idé och affärsutvecklare på Innovationskontoret.
- Boldai har gått in som medlemmar hos oss på LEAD och kommer att sitta i våra lokaler på Mjärdevi Science Park i Linköping. Boldai har en intressant tillämpning av artificiell intelligens som på sikt kanske kan tillämpas inom andra affärsområden. Vi är övertygade om att bolaget snabbt kommer att nå en global marknad och få en stark tillväxtkurva säger Anders Ferntoft, tf. VD på LEAD.

För ytterligare information kontakta:

Magnus Hallin, VD Boldai, Tel 070-367 89 91

Tomas Ahlström, Idé- och affärsutvecklare LiU, Tel 013-28 27 97

Anders Ferntoft, tf. VD LEAD, Tel 0708-77 93 37

Boldai är ett LEAD-företag. LEAD är en företagsinkubator som stöttar utvecklingen av innovativa, unika och tillväxtorienterade bolag genom en strukturerad process och anpassad coaching.

www.leadincubator.se

LiU Innovation är en del av Innovationskontoret på Linköpings universitet som hjälper forskare att kommersialisera sina resultat. www.liu.se/insidan/innovation

Boldai utvecklar artificiell intelligens för datorspel. Med verktyget Brain Builder skapar spelutvecklare snabbt beteenden för spelkaraktärer, som sedan utförs effektivt av vår Thought Engine middleware.

www.boldai.com